

#nucleoescuela

CURSO INTEGRACIÓN DE ZBRUSH Y UNREAL PARA PERSONAJES 3D, ANIMACIÓN, Y ESCENARIOS

Lleva tus conocimientos sobre escultura 3D y animación digital al siguiente nivel. En este curso te enseñaremos herramientas avanzadas para dominar el modelado en 3D y crear escenarios realistas en ZBrush y Unreal Engine. También aprenderás a dar vida a tus creaciones a través de la animación con inteligencia artificial.

Nuestro curso se encuentra disponible de manera trimestral, escríbenos para conocer las próximas fechas.

¡LOGRA TUS METAS!

- Perfecciona tus habilidades en modelado 3D y domina herramientas de retopología en ZBrush.
- Añade color y texturas a tus personajes en ZBrush.
- Crea materiales y paisajes realistas con Unreal Engine.
- Anima personajes y objetos con Skeletal Mesh en Unreal Engine.



Javier O'Ryan

• Instructor Certificado Unreal Engine 5.x



CURSO INTEGRACIÓN DE ZBRUSH Y UNREAL PARA PERSONAJES 3D, ANIMACIÓN, Y ESCENARIOS

Contenido general del curso

MÓDULO ZBRUSH

Introducción a ZBrush | Interfaz y herramientas.

Brochas, primitivas y sus parámetros | Máscaras y selecciones.

Blocking de personaje a través de referencias.

Detalles Secundarios | Mid Frequency Details.

Conceptos de retopología.

Modelado de accesorios no orgánicos.

Integración y detalles finales del personaje y creación UVS.

Polypaint y presentación | Pintura poligonal y texturizado.

Creación de mapas de texturas y normales | Exportación para Rig de animación.

Mixamo y Rig automático con animaciones.

MÓDULO UNREAL ENGINE 5

Introducción a Unreal Engine | Interfaz y herramientas.

Materiales PBR | qUIXEL bRIDGE.

Iluminación dinámica.

Creación de Landscape | Modelado | Landscape Material.

Foliage | Grass.

Sequencer | Camaras.

Blueprint básico | Aplicación en sequencer.

Audio 2D y 3D | Video.

Animaciones | Skeletal Mesh | Cloth Animation.

ROKOKO: uso de IA en flujos de trabajo con Unreal Engine.



NUCLEO
EL BOOTCAMP CREATIVO

**¡Estudia en
NÚCLEO Escuela!**



**8 años de
experiencia**



**1.800
ALUMNOS**



**Profesores
expertos en
sus rubros**



**Somos el
BOOTCAMP
creativo
de Chile**



Trabajo realizado por Javier O'Ryan
Instructor Certificado Unreal Engine 5.x